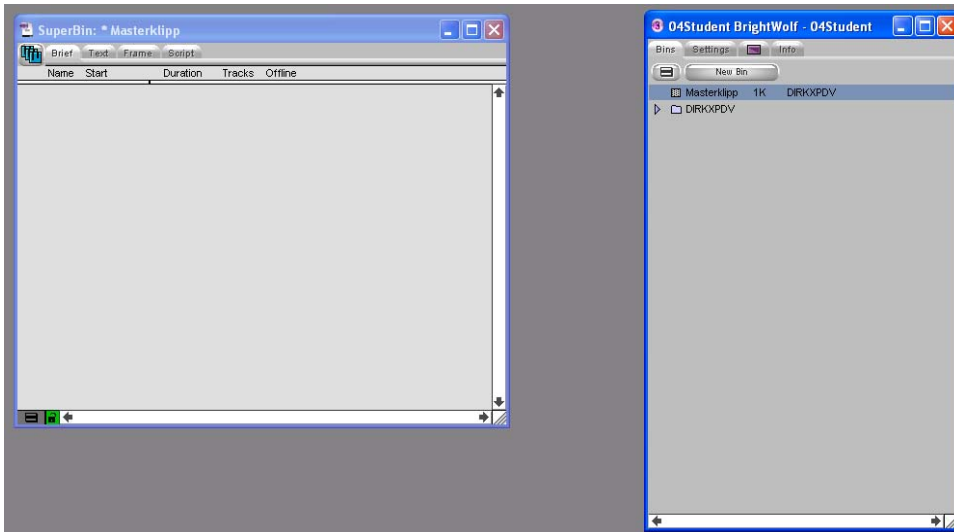
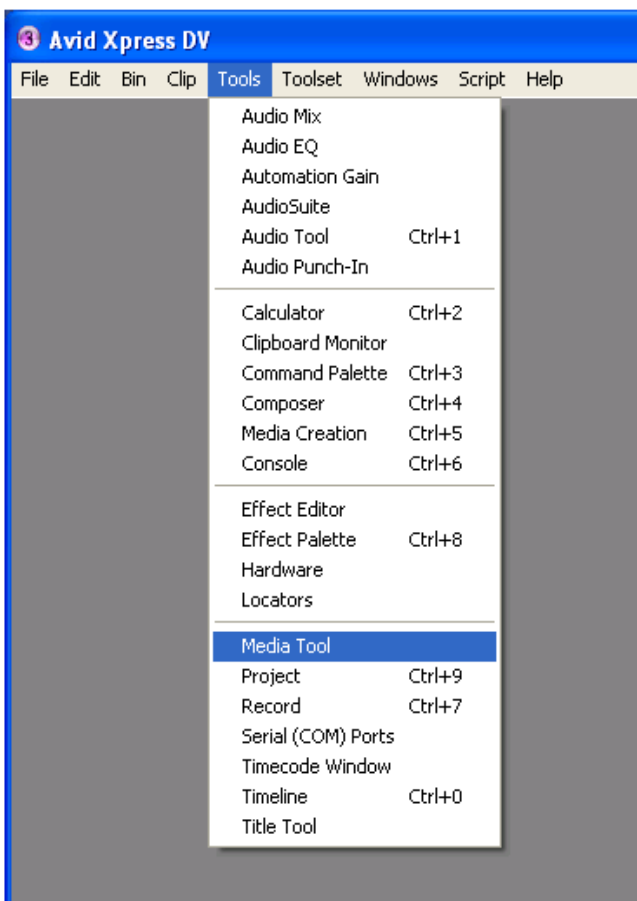


# Henta inn felles materiale. ”BrightWolf” er her eit døme

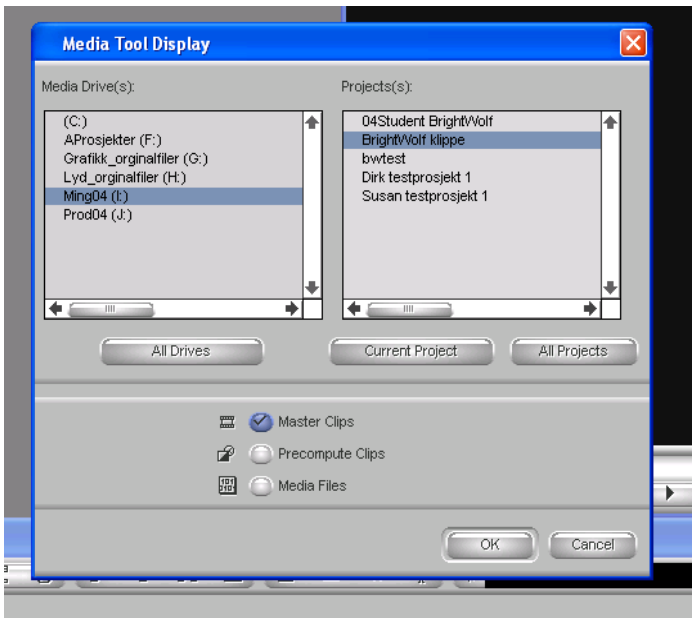
Lag ein eigen **bin** for dei digitaliserte masterklippa og la den vera open...



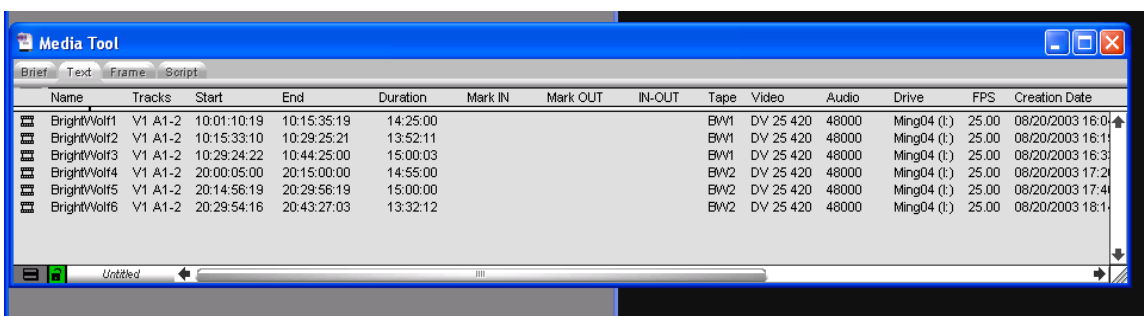
Aktiviser “**Media tool**”...under menyen **Tools** som synt under her...



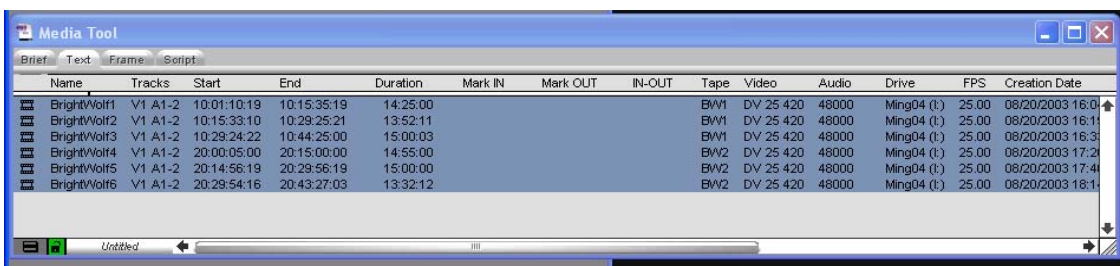
Materialet ligg på disk'en ”**Ming04 (I:)**”(eller mest sannsynleg ”**Fellesmateriale(G:)**”) og har prosjektnamn ”**Brightwolf klippe**”. Dette er prosjektnamnet eg nytta når eg digitaliserte det...



Om “**Media Tool Display**” ser ut som over og de trykker “**OK**” vil de få opp ”Media tool” med dei masterklippa de skal bruka å redigera frå...De må mest sannsynleg dra litt i kantane til vindauga for å få det til å sjå ut som synt under...



Marker klippa og dra dei over i den opna bin'en...



Når de lukkar “Media Tool” vil fylgjande åtvaring dukka opp. Dette vil skje kvar gong de gjer dette, og de skal trykka ”Don’t Save”.

